Logboek

Dinsdag 14 mei

* Uitleg van jesse over examen
* Taken opdelen in dagen
* Feedback van mevrouw jacobs

- maak mini eend die als het bop een bepaalde afstand van de mama weg is er naar toe loopt en als het dicht bij genoeg is dan stopt.

* Jumping Bug fixen
* Smooth camera follow script maken
* Logbook
* Github commit

Woensdag 15 mei

* Ik heb gewerkt aan fullstack dus weinig aan gamedev
* Platforms goed gezet
* Logboek
* Github commit

Donderdag 16 mei

* logboek
* commit op github
* feedback van dinsdag verwerken in game
* comments in code zetten

Vrijdag 17 mei

* aaa

Maandag 20 mei

* 2e keer feedback/ gesprek met mevrouw jacobs
* Feedback verwerken
* Comments in code zetten
* Logboek
* Commit op github

Dinsdag 21 mei

* Les van jesse
* Document van ontwikkeling van game
* Logboek
* Commit op github